

Medienbildung in den Fächern

Die Inhalte der Medienbildung überschneiden sich mit den Themen der PC-Stunden

	Klasse 1	Klasse 2	Klasse 3	Klasse 4
Deutsch	<ul style="list-style-type: none"> • Einführung in die Lernprogramme der FAMvBS (z.B. Anton) • e-books zu den Lehrwerken (z.B. Tobi, Zebra) 	<ul style="list-style-type: none"> • Anwendung und Ergänzung der Lernprogramme aus Klasse 1 (zusätzlich Jojo) • Einführung in den Umgang mit Antolin 	<ul style="list-style-type: none"> • Antolin • Schlaukopf.de • Umgang mit Word (PC-Führerschein): Texte verfassen, überarbeiten, drucken 	<ul style="list-style-type: none"> • Antolin • Schlaukopf.de • Anwendung der im PC-Führerschein erworbenen Kenntnisse • Internet-ABC
Mathe	<ul style="list-style-type: none"> • Nutzung der CD des Lehrwerks • Anton • Schlaukopf.de • Hamsterkiste • Oriolus • Zahlenzauber 	<ul style="list-style-type: none"> • Nutzung der CD des Lehrwerks • Anton • Schlaukopf.de • Hamsterkiste • Oriolus • Zahlenzauber 	<ul style="list-style-type: none"> • Nutzung der CD des Lehrwerks • Anton • Schlaukopf.de • Hamsterkiste • Oriolus • Zahlenzauber 	<ul style="list-style-type: none"> • Nutzung der CD des Lehrwerks • Anton • Schlaukopf.de • Hamsterkiste • Oriolus • Zahlenzauber
Sachunterricht	<ul style="list-style-type: none"> • Kennenlernen des Computerraumes • Regeln im Computerraum 	<ul style="list-style-type: none"> • Erstes Lernen mit der „Hamsterkiste“: Informationen aus einfachen Sachtexten entnehmen 	<ul style="list-style-type: none"> • Kennenlernen und Nutzen verschiedener Kinder-Suchmaschinen • Übungen zu Sachthemen mit 	<ul style="list-style-type: none"> • Nutzen von Kinder-Suchmaschinen zu Sachthemen • Anwendung von Microsoft Word: Steckbriefe,

	<ul style="list-style-type: none"> • Anschalten / Herunterfahren der Rechner (PC und Notebook) • Regeln für die Benutzung der Notebooks / Tablets 	<ul style="list-style-type: none"> • Fachbegriffe für Teile einer Computeranlage kennenlernen • Wichtige Tasten der Tastatur und ihre Funktionen kennenlernen und anwenden <p>→ Ausblick: Dokumentieren von Prozessen / Entwicklungsstufen (z. B. Experimente, Wachstum von Pflanzen) mit „Stop Motion Videos“</p>	<p>„Schlaukopf.de“ und „Hamsterkiste.de“</p> <ul style="list-style-type: none"> • Anwendung von Microsoft Word: Steckbriefe, Referate erstellen und präsentieren <p>→ Ausblick: Erstes Programmieren mit „Calliopé“ und „LEGO We Do“</p>	<p>Referate erstellen und präsentieren</p> <ul style="list-style-type: none"> • Übungen zu Sachthemen mit „Schlaukopf.de“ und „Hamsterkiste.de“ • Kennenlernen von „Powerpoint“ zum Erstellen von Präsentationen
Englisch	---	---	<ul style="list-style-type: none"> • Anton-app • Schlaukopf.de • Interviews mit den <i>easy speaks</i> führen 	<ul style="list-style-type: none"> • Anton-app • Schlaukopf.de • Interviews mit den <i>easy speaks</i> führen • Rollenspiele in kurzen Videosequenzen festhalten

Kunst	---	---	<ul style="list-style-type: none"> • Internetrecherche über Künstler und Präsentation 	<ul style="list-style-type: none"> • Internetrecherche über Künstler und Präsentation • Foto- und Filmprojekte
Musik		<ul style="list-style-type: none"> • Kleine Audioaufnahmen 	<ul style="list-style-type: none"> • Kleine Audioaufnahmen 	<ul style="list-style-type: none"> • Kleine Audioaufnahmen • Internetrecherche über Komponisten • Medienkritik: Hörge- wohnheiten etc.